



Pagamentos de ensino facilitados

Merecedora da confiança de milhões de estudantes em todo o planeta, a Flywire é o modo mais seguro e conveniente para efetuar os teus pagamentos de ensino.

Provedor seguro de pagamentos

A tua instituição estabeleceu uma parceria com a Flywire para te oferecer um método seguro e conveniente para o pagamento de propinas e taxas. A nossa potente plataforma global é merecedora da confiança de instituições e pagadores em todo o mundo.

Sem taxas imprevistas

As taxas bancárias imprevistas podem originar um saldo devedor na tua conta quando o pagamento chega à tua instituição. A Flywire garante que as tuas propinas são sempre pagas integralmente.

Paga na moeda do teu país de origem

Escolhe a partir de uma seleção de métodos de pagamento locais e familiares, e recebe taxas de câmbio favoráveis para a moeda do teu país de origem. Empenhada em proporcionar as melhores opções de preços e pagamento, a Flywire oferece uma Garantia de Melhor Preço ao enviares o teu pagamento por transferência bancária. Se encontrares uma taxa bancária mais favorável nas duas horas seguintes à realização de uma reserva com a Flywire, nós igualamo-la.

Monitorização de pagamentos em tempo real

Recebe atualizações do estado do teu pagamento por e-mail e sms, ou cria uma conta Flywire e monitoriza facilmente o teu pagamento on-line. A tua instituição também pode monitorizar o teu pagamento em tempo real, desde o início à entrega.

Apoio a clientes 24x7

Acesso a especialistas em apoio a clientes multilingues e a qualquer hora, para ajudar-te a navegar o processo de pagamento:

 flywire.com/help

 support@flywire.com

Inicia o teu pagamento em:

douglascollege.flywire.com

Instruções detalhadas de pagamento em flywire.com/howto



A Flywire resolve problemas de pagamentos complexos para os estudantes e as instituições de ensino desde 2009. Hoje, continuamos a remover fronteiras, ao ligarmos milhões de estudantes a mais de 2000 instituições para melhorar a experiência de pagamentos em todo o mundo.